



Interfaces Gráficas do *Shell* (Aprofundamento Zenity)

Descrição e objetivos do tutorial:

`zenity` é um programa que se utiliza de ferramentas do GTK+ para produzir interfaces gráficas muito bem acabadas que atuarão entre *scripts* em *Shell* (e outras linguagens orientadas a caractere) e os usuários, provendo entre ambos uma correlação amigável e bonita.

Considero-o muito importante, pois dominando *Shell* e `zenity`, você poderá desenvolver seus *scripts* em *Shell* – que como você já sabe é uma linguagem simples e concisa – e dar-lhes um excelente acabamento gráfico com `zenity`.

O `zenity` é a cara do *Shell*: fácil de usar, produz muito escrevendo muito pouco. Estas duas ferramentas se complementam, de forma a facilitar sua vida em programas curtíssimos, poderosos e com excelente acabamento gráfico.

Então, amigo, se você costuma escrever *scripts* para outras pessoas usarem, o aprendizado de `zenity` é fundamental, pois com um pouquinho a mais de esforço, você irá aumentar, em muito, a qualidade e apresentação do seu trabalho.

Público-Alvo:

Administradores de rede, de segurança, de Banco de Dados e de suporte. Enfim todo pessoal de infra-estrutura, que deseja fazer programas com interface amigável. O `zenity` também é uma excelente ferramenta de prototipação.

Mini-curriculo do instrutor:

Julio Cezar Neves

Atua na área de Coordenação de Software de Livre do SERPRO (Serviço Federal de Processamento de Dados) e é também Professor Universitário. Engenheiro de produção da UFRJ, pós-graduado em informática pelo IBAM, Analista de Suporte de Sistemas desde 1969. Ex-diretor de Informática do IplanRIO (Órgão de Tecnologia da Informação da Prefeitura Municipal do Rio de Janeiro). Trabalha com Unix desde 1980, quando fez parte da equipe que desenvolveu o SOX, sistema operacional Unix-Like, da Cobra Computadores. Seu último trabalho publicado em destaque é como autor do livro Programação *Shell* – Linux que está em sua 7ª edição. Frequentemente escreve para publicações especializadas como a Linux Magazine. Julio Neves é uma das grandes referências nacionais na área de *Software Livre*.



Ementa

Apresentação do zenity

O GTK+
A integração Shell x zenity

Opções gerais:

--title=TÍTULO
--window-icon=CAMINHODOÍCONE
--width=LARGURA
--height=ALTURA
--timeout

Opções de Aplicação:

--calendar
 --text=TEXTO
 --day=DIA
 --month=MÊS
 --year=ANO
 --date-format=MODELO
--entry
 --text=TEXTO
 --entry-text=TEXTO
 --hide-text=TEXTO
--error
 --text=TEXTO
 --no-wrap
--info
 --text=TEXTO
 --no-wrap
--file-selection
 --filename=NOMEDOARQUIVO
 --multiple
 --directory
 --save
 --separator=SEPARADOR
 --confirm-overwrite
--list
 --text=TEXTO
 --column=COLUNA
 --checklist
 --radiolist
 --separator=SEPARADOR



- multiple
- editable
- print-column=NÚMERO
- hide-column=NÚMERO
- notification
 - text=TEXTO
 - listen
- progress
 - text=TEXTO
 - percentage=PORCENTAGEM
 - pulsate
 - auto-close
 - auto-kill
- question
 - text=TEXTO
 - no-wrap
- warning
 - text=TEXTO
 - no-wrap
- scale
 - text=TEXTO
 - value=VALOR
 - min-value=VALOR
 - max-value=VALOR
 - step=VALOR
 - print-partial
 - hide-value
- text-info
 - filename=NOMEDOARQUIVO
 - editable

Pré-requisitos

Bom conhecimento de *Shell* a nível de programação.

Gostaria de um curso completo de Shell Script?

Data: 5, 6, 12 e 13 de dezembro de 2009;

Carga Horária: 32 horas;

Horário: 09:00h às 18:00h;

Número de vagas: 15;

Local: Botafogo - Rio de Janeiro;

Número de alunos por computador: 1;

Número de instrutores: 1;

Mais informações: http://www.clavis.com.br/curso/shell_script/index.php